

REGOLAMENTO GARA

La gara di tiro si terrà nelle giornate di sabato 15 e domenica 16 Giugno 2024 con accesso alle linee dalle ore 09:00 alle ore 18:00 sabato e dalle 09:00 alle 17:00 domenica

Per informazioni: 📞 Formis Flavio 335 6103049 T.A.V. Valle Duppo Fabrizio 335 7746324

Partecipazione alla gara:

- 1.0 Tutti i partecipanti dovranno essere in possesso di regolare porto d'armi uso caccia o di porto d'armi uso sportivo in corso di validità, con tassa di concessione governativa pagata per l'anno in corso e copertura assicurativa.
- 1.1 Gara aperta a tutti, si può partecipare anche con armi non Blaser
- 1.2 Ad ogni partecipante verrà dato un biglietto per l'estrazione dei premi
- 1.3 Posso partecipare anche coloro che non sono in possesso del porto d'armi purché firmino una liberatoria che non hanno carichi pendenti e saranno accompagnati sulla linea di tiro dal direttore di tiro, pagando un'assicurazione del costo di € 6,00
- 1.4 I premi non sono cumulabili

Iscrizioni alla gara:

- 2.0 Ogni partecipante potrà fare un numero illimitato di serie compatibilmente con i tempi della gara (dando precedenza a chi non ha ancora effettuato un turno).
- 2.1 Il costo per una serie è di 25,00 € e di 50,00 € per tre serie
- 2.3 Ad ogni partecipante verrà dato un biglietto per l'estrazione dei premi
- 2.4 All'atto dell'iscrizione ogni volta che ci si iscrive bisognerà dichiarare per quale categoria si vuole partecipare: categoria **Blaser oppure per la categoria Open e il calibro che si utilizza**

Svolgimento della gara

- 3.0 La gara si svolgerà su due posizioni di tiro con a disposizione 4 minuti per posizione.
- 3.1 I bersagli sono: **Capriolo, Camoscio**, con centro e punteggi posti sul retro (non visibili al tiratore) e posti a distanze diverse.

- 3.2 Il primo bersaglio sarà il Capriolo: 3 colpi il tiratore sarà in posizione eretta con l'arma appoggiata ad un lato del palo. Vedi fig.01
- 3.3 Il secondo bersaglio sarà il Camoscio: si sparerà 3 colpi e il tiratore sarà seduto con un appoggio anteriore senza appoggio posteriore Vedi fig. 02
- 3.4 Il punteggio massimo sarà di 30 punti per ogni sagoma per un totale di 60 punti.
- 3.5 Verrà assegnato al punteggio totale un punto in più per ogni mouche colpita.
- 3.6 Gli appoggi anteriori saranno forniti dall'organizzazione.
- 3.7 I turni per accedere alle linee non sono rimborsabili.

Armi e munizioni

- 4.0 Sono ammessi tutti i calibri dal 222 Rem. in su.
- 4.1 Sono ammesse le canne Semi Weight Ø19 e Jagdmatch Ø22.
- 4.2 Sono ammessi gli scatti Bix'n Andy e ATZL.
- 4.3 Sono ammesse le calzature GRS e KKC.
- 4.4 Sono vietate le armi semiautomatiche.
- 4.5 Sono **ammessi** i freni di bocca in tutte le armi
- 4.6 Limitazioni alla potenza di ingrandimento sulle ottiche MAX 15 ingrandimenti
- 4.7 La tracolla e le cinghie sulle armi sono vietate.
- 4.8 Sono ammesse anche le munizioni ricaricate, queste ultime sotto la responsabilità del tiratore.
- 4.9 É vietato nel corso della gara, la sostituzione dell'arma o canna, inoltre è vietato sostituire l'ottica da puntamento durante la sessione di tiro.
- 4.10 Nel caso di malfunzionamento dell'arma, indipendentemente dalla ragione, il tiratore dovrà restare con l'arma puntata verso l'area di tiro, senza aprire la carabina o toccare la sicura, fino a quando l'arma è stata esaminata dal giudice arbitro.
- 4.11 L'uso di una sola arma in due tiratori di una stessa batteria è vietato.
- 4.12 Non sono ammessi bipiedi/rest /monopod posteriori o altri dispositivi di supporto personali.
- 4.13 Il peso dell'arma non dovrà superare i 4800 grammi (la carabina sarà pesata completa di cannocchiale, di otturatore e caricatore).

	4.14	L'arma deve avere il caricatore, con la capacità di contenere minimo due colpi.
Norme di sicurezza	5.0	L'arma dovrà sempre essere tenuta nel fodero anche all'interno dell'area del poligono, potrà essere estratta solo in linea di tiro a seguito di palese autorizzazione del direttore di tiro, al termine della serie dovrà immediatamente essere riposta nella custodia.
	5.2	In caso di interruzione del tiro, l'arma dovrà essere immediatamente aperta, non dovrà essere richiusa o ricaricata prima della ripresa del tiro previa autorizzazione del giudice arbitro.
	5.3	Nel caso di malfunzionamento dell'arma, indipendentemente dalla ragione, il tiratore dovrà restare con l'arma puntata verso l'area di tiro, senza aprire la carabina o toccare la sicura, fino a quando l'arma è stata esaminata dal giudice arbitro.
	5.4	Le protezioni per udito e occhi sono sempre obbligatorie per tutti (tiratori e accompagnatori nelle vicinanze del posto di tiro).
	5.5	Ciascun tiratore all'atto dell'iscrizione si assume ogni responsabilità per danni o incidenti causati a persone o cose, impegnandosi altresì a usare tutte le cautele atte a salvaguardare la propria e l'altrui incolumità. Solleva l'organizzazione da ogni responsabilità.
Punteggi e classifiche	6.0	La classifica generale sarà stilata sulla base del miglior punteggio effettuato dal tiratore durante la gara.
	6.2	Risulterà primo classificato il tiratore che avrà raggiunto il maggior punteggio e così di seguito gli altri fino al 6° classificato per la categoria armi Blaser la stessa cosa per la categoria Open
	6.3	Saliranno a podio i primi tre classificati.
	6.4	In caso di parità nelle classifiche a podio, conterà la distanza minima dal centro considerando i decimali,
	6.5	Valutazione punteggio se il colpo tocca la riga verrà assegnato il punteggio maggiore (es.fig.03)
	6.6	Se il colpo tocca la mouche verrà assegnata la mouche.
	6.7	La valutazione del punteggio è a giudizio insindacabile della direzione di tiro.
	6.8	I punteggi saranno stabiliti dagli arbitri designati dopo che i bersagli saranno stati riportati nel locale previsto allo scopo.

- 6.9 I bersagli saranno esposti per la visione. Coloro che prendono i bersagli in caso di dubbia valutazione di parità di punteggio retrocedono dalla classifica.
- 6.10 I premi dovranno essere ritirati quando viene annunciata la classifica, nessun premio verrà spedito.
- 6.11 I reclami relativi alla stesura di classifiche di gara devono essere comunicati sul campo all'organizzatore, in caso di sua assenza al Direttore di tiro entro 5 minuti dalla lettura della classifica ufficiale, versando una cauzione di € 50.00 che sarà restituita solo in caso di accoglimento del ricorso. Trascorso tale tempo la classifica **diventerà ufficiale e non si accetteranno più reclami.**
- 6.12 Tutti i tiratori sono obbligati a compilare il foglio d'iscrizione compilando tutti i campi presenti sul foglio, con consapevolezza delle responsabilità penali derivanti da dichiarazioni false o mendaci, ai sensi dell'art. 76 del DPR 28 Dicembre 2000, n.445.

Barrage FINALE

Disputeranno il barrage i primi sei tiratori che hanno utilizzato un'arma Blaser (originale senza customizzazione) dalla classifica armi Blaser, e i primi sei tiratori che hanno gareggiato nella categoria OPEN, il miglior punteggio dei 12 tiratori si aggiudicherà il premio, qualora ci fossero dei punteggi a pari merito si procederà con la valutazione del diametro di rosata in caso di ulteriore parità un'altra manche. Il barrage finale per l'assegnazione del premio si svolgerà su una prova unica. Si dovrà sparare 6 colpi seduti sul tavolo con appoggio anteriore sui sacchetti di sabbia ma senza appoggio posteriore. Il tempo a disposizione sarà di 5 minuti, al tiratore che sparerà dopo il tempo messo a disposizione verrà scartato il punteggio migliore. La distanza di tiro potrà essere diversa da quella della gara.

Estrazione premi a sorteggio

L'estrazione dei premi si svolgerà nel seguente modo: verrà estratto il biglietto del vincitore e il biglietto del premio, per ritirare i premi si deve essere presenti.

Il presente regolamento può subire variazioni prima dell'inizio della gara a discrezione dell'organizzazione, eventuali varianti saranno comunicate per tempo agli iscritti.

Posizioni di tiro

Fig.01



Fig.02

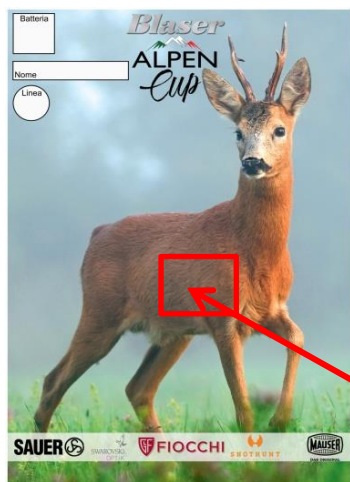


Fig.03



Punteggio posto sul retro della sagoma

Bersagli



L'organizzazione può usare bersagli centrali intercambiabili (specchi) che includono i cerchi con il punteggio.